

Vzhled a první dojem

Nejvýraznější znaky:

Má *modré* oči, *světle hnědé* vlasy, měří *179 cm*, váží *72 kg* a je jí *26* let.*Vladovil je vzpřímený muž s rameny zakrytými ovčí kůží. V ruce třímá jasanovou hůl, která na konci obrůstá světlý křemen. Přes levou tvář má jizvu.*

Osobnost

Hlavní aspekty: *pragmatik**otec*Další aspekty: *nejistý sám sebou**Přes sebevědomé vystupování je v mysli stále přítomný strach ze selhání.*Čemu nikdy neodoláš? *bpomoci svojí rodině získat výhodu na přechkání zimy.*Co nejvíce nesnášíš? *hloupost, omezenost lidí. Když jsou lidé zbytečně krutí.*Čeho nejvíce lituješ? *že nedokážu zajistit pepší život pro svojí rodinu.*Z čeho máš strach? *že syn ke mě nebude vzhlížet. Ztráty respektu.*To nejlepší, cos kdy udělal(a)... *zachránil vesnici Bludná před běwem, ve kterém žije žena Bohumila.*To nejhorší, cos kdy udělal(a)... *nedokázal jsem zabránit smrti svých rodičů rukou Běsa.*

Pokud čaruješ, blíže popiš jak. Historie Tvých významných (kovových, čarovných...) předmětů

Výraznou úlohu při kouzlení má jasanová hůl. Vždy jí pevně svírám v ruce. Levou rukou udělám magické znamení a vyřknu zaklínadlo. Hůl při kouzlení svítí podle síly kouzla - od jemného svitu do jasné záře. Při kouzlení občas cítím přítomnost dědy Světozara.

Původ a zázemí

Pocházím ze staré rodiny. Můj děd Světozar byl běsobijec. Usadil se v malé rybářské osadě a měl rodinu. Rodiče mi bránili se stát běsobijcem, i když mě k tomu srdce táhlo. Obdivoval jsem odkaz děda. Po smrti rodičů a putování, jsem potkal ženu a mám syna. Dokážu jim zajistit živobytí jen jako běsobij. Bohumila a Zdislav.

Díky čemu ses dostal(a) mezi běsobijce

*Ve skryši jsem viděl, jak běs zabil mé rodiče, ale nedokázal jsem jim pomoci. Po jejich smrti jsem v tranzu došel k mohyle dědy Světozara a ta mi vydala kouzelnou hůl s duší dědy.*Tvá role ve družině... *Hodně pozoruji a získávám informace.*Tvým nejlepším přítelem/přítelkyní je... *Žena Bohumila a taky přítel Vílomis*Tvým největším nepřítelem je... *žrec v Bludné, kde žije moje žena a syn*Životní motto... *svět nemá žádnou povinnost ti dát to, co chceš*

Další poznámky, pes, přítel...

*Havran "Dráp" ÚČ 4 věrný havraní přítel Dráp už se mnou prošel mnohá zla.**Životy 9 OČ 5**Magy 10 Int 10/+0 Char 14/+1**Kouzla - oheň, neviditelnost, ochrana před šípy, najdi zlo*